



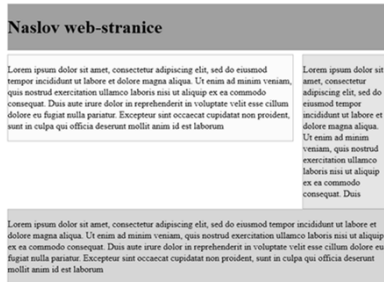
Mreže računala

Vježbe 10

Zvonimir Bujanović
Slaven Kožić
Vinko Petričević

Zadatak 1

- Koristeći HTML i CSS, organizirajte sadržaj web-stranice kao na slici:



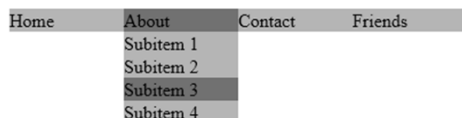
12.01.2015.

Mreže računala - Vježbe 10

2

Zadatak 2

- Koristeći HTML i CSS, napravite padajući izbornik kao na slici (kad mišem prijedemo iznad "About" otvori se podizbornik):



- Uputa: trebat će vam neka CSS svojstva koja nisu navedena u vježbama (position, top).

12.01.2015.

Mreže računala - Vježbe 10

3

HTML5

- Novi standard, finaliziran u 2014.
- Kompatibilan s ranijim standardima (X)HTML-a.
- Koristi "opušteniju" sintaksu nego XHTML, npr.
 - nije nužno zatvoriti sve tagove,
 - mogu se koristiti i velika i mala slova za tagove i slično.
- Dobro prihvaćen u novijim browserima.
- Novosti koje HTML5 uvodi u API (kojeg koristi JavaScript – vidi iduće vježbe) su puno veće nego sami popis novih elemenata.

12.01.2015.

Mreže računala - Vježbe 10

4

HTML5

- Promjenjen i pojednostavljen DOCTYPE:
 - `<!DOCTYPE html>`
- Novi tagovi podržavaju tipičnu strukturu web-stranice:
 - `<nav>`, `<header>`, `<footer>`, `<aside>`
 - `<section>`, `<article>`
- Novi tagovi omogućavaju jednostavno uključivanje multimedijских elemenata bez dodatka poput Adobe Flash Playera:
 - `<audio>`, `<video>`

12.01.2015.

Mreže računala - Vježbe 10

5

CSS3

- Nije finaliziran kao standard.
- Nadskup prethodnog standarda CSS2.1.
- Dodaje nekoliko novih selektora i mnoštvo novih svojstava, vidi <http://www.w3schools.com/cssref/default.asp>
- Podrška u browserima jako varira ovisno o svojstvu, vidi <http://caniuse.com/>

12.01.2015.

Mreže računala - Vježbe 10

6

CSS3

- Neka svojstva su i prije standardizacije prihvaćena u pojedinim browserima, tada se prefix -moz-, -webkit-, -ms-, -chrome-, -o- dodaje ispred imena svojstva, npr.

```
background-color: #42c264;
background-image: -webkit-linear-gradient(#4fec50, #42c264);
background-image: -moz-linear-gradient(#4fec50, #42c264);
background-image: -o-linear-gradient(#4fec50, #42c264);
background-image: -ms-linear-gradient(#4fec50, #42c264);
background-image: -chrome-linear-gradient(#4fec50, #42c264);
background-image: linear-gradient(#4fec50, #42c264);
```

- "Kaskadirajuća" priroda CSS-a tada osigurava da se u svakom browseru primijeni ispravno pravilo.
- Postoje i elegantnija rješenja pomoću JavaScript-a, vidi <http://modernizr.com/>

12.01.2015.

Mreže računala - Vježbe 10

7

CSS3 – Neke istaknutije novosti

- Detekcija veličine ekrana:

```
@media screen and (max-width: 960px) {
  body { background-color: red; }
}
@media screen and (max-width: 768px) {
  body { background-color: orange; }
}
```

- Moguće i u HTML5:

```
<link rel="stylesheet" media="screen and (orientation:
portrait) and (min-width: 800px)" href="800wide-portrait-
screen.css" />
```

12.01.2015.

Mreže računala - Vježbe 10

8

CSS3 – Web fontovi

- Korištenje proizvoljnih korisničkih fontova.

```
@font-face {
  font-family: 'BebasNeueRegular';
  src: url('BebasNeue-webfont.eot');
  font-weight: normal;
  font-style: normal;
}
h1 { font-family: 'BebasNeueRegular'; }
```

- Slično funkcioniraju i Google Web-fontovi, vidi <https://www.google.com/fonts>:

```
<link href='http://fonts.googleapis.com/css?family=Roboto'
rel='stylesheet' type='text/css'>
...
h1 { font-family: 'Roboto'; }
```

12.01.2015.

Mreže računala - Vježbe 10

9

CSS3 – Neki vizualni efekti

- Novi (opcionelni) parametar boje – "prozirnost" (alpha kanal)

```
h1 { background-color: rgba(255, 255, 255, 0.8); }
```

- Tekst i "kutije" mogu bacati sjenu i imati okrugle rubove:

```
h1 {  
  text-shadow: 4px 4px 0px rgb(140, 50, 23);  
  box-shadow: 0px 3px 5px #444444;  
  border: 2px solid;  
  border-radius: 25px;  
}
```

- Pozadina elementa može imati gradijentni prijelaz:

```
p { background: linear-gradient(90deg, #ffffff 0%, #e4e4e4  
50%, #ffffff 100%); }  
h1 { background: radial-gradient(25px 25px, ellipse cover,  
#ffffff 72%, #dddddd 100%); }
```

12.01.2015.

Mreže računala - Vježbe 10

10
